

# „Luk & Coco“

Ein digitales Planspiel für die Prävention gegen Cyber-Mobbing

Seminar | 04. April 2024 | online

Cyber-Mobbing kann offen und sichtbar passieren, durch Ausgrenzung oder Beschimpfungen. Es kann hinter dem Rücken der Betroffenen geschehen, in Form von Gerüchten oder Bloßstellung. Digitale Medien dienen dabei als Austragungs- und Resonanzraum. Betroffene Kinder und Jugendliche sind verletzt, oft sogar verzweifelt. Unterstützung für sie ist dringend und nötig. Und in der Regel ist es aufwändig und mühsam, die Beteiligten zur Verantwortung zu ziehen und die Übergriffe zuverlässig zu beenden.

Cyber-Mobbing vorzubeugen (und konkrete Mobbingprozesse zu beenden) ist eine wesentliche Aufgabe für alle Einrichtungen, in denen Kinder und Jugendliche als „Zwangsgemeinschaften“ zusammenkommen. Prävention und Intervention gelingen insbesondere dann, wenn ein tragfähiges Schutzkonzept eingeführt ist, in dem auch die Haltung der Institution zum Umgang mit Cyber-Mobbing markiert ist.

Auf einer solchen Basis können Präventionsprojekte wirken, die jungen Menschen die Dynamik von digitalen Mobbingprozessen nahebringen und sie ermutigen, aktiv zu werden, bevor

sich Mobbing entwickelt und gravierenden Schaden verursacht. In diesem Sinn ist das digitale Planspiel „Luk & Coco“ ein geeignetes Tool für die Präventionsarbeit mit Schulklassen und Jugendgruppen. Seine Einsatzmöglichkeiten werden im Seminar vorgestellt.

Luk & Coco ermöglicht Teilnehmer\*innen zu erleben, welche Folgen ihr Verhalten im Netz haben kann und wie daraus Probleme entstehen können. Das Spiel macht die Dynamik digitaler Kommunikation erfahrbar und bildet einen niedrigschwelligen Einstieg, um über Schutz vor Mobbing und Engagement gegen Mobbing ins Gespräch zu kommen. Die Teilnehmenden suchen gemeinsam nach Lösungen und bekommen Hinweise, wie sie schwierige Situationen in Zukunft vermeiden können.

Zum Seminar eingeladen sind pädagogische Fachkräfte in Schule, Jugendhilfe und Jugendarbeit sowie andere Interessierte aus der Präventionsarbeit.

Andrea Buskotte  
Landesstelle Jugendschutz Nds. (LJS)

## REFERENT

**Jens Wiemken**  
Erziehungswissenschaftler und  
Medienpädagoge

## SEMINARLEITUNG

**Andrea Buskotte** | LJS

## FORMAT:

Die Veranstaltung wird mit der Software BigBlueButton durchgeführt. Technische Voraussetzungen für die Teilnahme sind: PC/Laptop mit Internetzugang, Headset oder Mikro und Kopfhörer, Webcam (optional)

**KOSTEN: 60,- €**

## PROGRAMM

**Donnerstag, 04. April**

9.00 Anmeldung  
9.15 Seminarbeginn  
16.00 Seminarende

### Inhalt:

- **Einführung** in das digitale Planspiel: Idee und Grundgedanken
- Erleben des **Planspiels I** – aus der Perspektive von Teilnehmer\*innen
- Einführung in die **Spielleitungsfunktion**
- Erleben des **Planspiels II** – Überlegungen, Hinweise und **Erfahrungen für die Durchführung**
- (technische und andere) **Bedingungen** für die Durchführung mit Kindern und Jugendlichen

## ANMELDUNG

Buchungsnummer

**G2430**

## „Luk & Coco“

Ein digitales Planspiel für die Prävention gegen Cyber-Mobbing

Seminar | 04. April 2024 | online

**Hiermit melden Sie sich verbindlich an und übernehmen die Kosten in Höhe von 60,-.**

Im Fall einer schriftlichen Absage bis zum 20. März 2024 entstehen Ihnen keine Kosten.

Sie erhalten eine Eingangsbestätigung Ihrer Anmeldung. Weitere Informationen werden Ihnen ca. zwei Wochen vor der Veranstaltung zugesendet.

**Anmeldeschluss:** 12. März 2024 (die Anzahl der Teilnehmenden ist begrenzt)

---

Name, Vorname

---

E-Mail

---

Telefon

### RECHNUNGSADRESSE

---

Institution

---

Straße Haus-Nr.

---

PLZ & Ort

### RÜCKANTWORT AN

**Landesstelle Jugendschutz Niedersachsen** | Ansprechpartnerin: Maike Krahe (LJS)

**E-MAIL** [post@jugendschutz-niedersachsen.de](mailto:post@jugendschutz-niedersachsen.de)

**ONLINE** [www.jugendschutz-niedersachsen.de/seminare/anmeldung/](http://www.jugendschutz-niedersachsen.de/seminare/anmeldung/)

**POST** Leisewitzstraße 26 | 30175 Hannover